# Infrastruktura

Tento dokument popisuje infrastukturu, kterou jsme k řešení projektu využívali. U jednotlivých nástrojů je popsán účel, ke kterému se konkrétní nástroj používal, a nechybí ani zhodnocení vhodnosti jednotlivých nástrojů.

## Sdílení kódu a dokumentů

Pro sdílení kódů a dokumentů jsme používali tři nezávislé systémy. Hlavním důvodem proč jsme se tak rozhodli, byl fakt, že pracujeme na projektu s externím zadavatelem, který nemá přístup do “fakultního” repozitáře. Proto jsme zřídili externí repozitář, který slouží ke sdílení informací mezi řešitelským týmem a zadavatelem projektu.  
  
Rabbit.felk.cvut.cz  
    Jedná se o SVN repozitář, který je pro projekt založen automaticky. Používání tohoto repozitáře je povinné. Tento repozitář slouží především pro komunikaci týmu s cvičícím. Do tohoto repozitáře jsme ukládali všechny finální verze dokumentů a kódů.  
  
*Zhodnocení:*

Systém je vhodný pro komunikaci týmu a cvičícího, především proto, že cvičící má veškeré informace od všech svých studentů na jednom místě.

Náš tým měl s tímto systémem drobné potíže. Při nahrávání větších souborů, se někdy nahrávaný soubor poškodil a opravit ho zabralo poměrně dost práce. Také jsme měli problémy se zadáváním úkolů přes “tickets”, které ze začátku nefungovalo.

GIThub.com  
    Jedná se o GIT repozitář, který jsme si v průběhu projektu sami založili. Tento repozitář byl využíván především pro komunikaci se zákazníkem.  
  
*Zhodnocení:*  
    Tento repozitář se nám velice osvědčil a můžeme ho jen vřele doporučit.  
  
GoogleDocs  
    GoogleDocs jsme používali pro sdílení dokumentů. Zde měl každý člen týmu k dispozici vždy aktuální verzi dokumentu a viděl změny, které se v dokumentu udály.  
  
*Zhodnocení:*  
    Tato webová aplikace se nám velice osvědčila. Především z toho důvodu, že každý člen týmu měl vždy k dispozici aktuální verzi dokumentu, a na jednom souboru mohlo pracovat více lidí najednou aniž by docházelo ke konfliktu.

## Vývojové prostředí

Při vývoji aplikace jsme používali dvě vývojová prostředí.   
  
NetBeans IDE  
Toto vývojové prostředí jsme používali v první části projektu k psaní Java kódu a jeho testování.  
  
*Zhodnocení:*  
    Toto vývojové prostředí se ukázalo jako ne příliš ideální pro vývoj našeho projektu, především kvůli infrastruktuře zadavatele.  
  
Eclipse  
    Toto vývojové prostředí jsme využívali v druhé části projektu. Spolupráce s ním byla jedním ze systémových požadavků od zadavatele na výsledný software. Integrace do již existující části aplikace, která Eclipse využívá, plně vysvětluje zásadní význam tohoto požadavku.   
  
*Zhodnocení:*  
    Pro náš projekt se Eclipse jevil jako ideální vývojové prostředí. Eclipse poskytuje řadu plug-inů, které nám vývoj velice usnadnily.

## Komunikace týmu

Komunikace v týmu je velice důležitá věc a my jsme ji dosahovali následujícími nástroji.  
  
GoogleGroups  
GoogleGroups jsme používali jako mailling list.  
  
*Zhodnocení:*  
    Pro tento druh aplikace je tato aplikace k nezaplacení. Každý člen týmu ví, co se v projektu děje. Při posílání emailu všem členům týmu si stačí pamatovat pouze jednu adresu.  
  
Jabber  
Jabber jsme používali pro rychlou komunikaci nebo řešení závažných problémů.  
  
*Zhodnocení:*  
    Jabber se nám osvědčil hlavně v případech, kdy se potřebovalo něco rychle vyřešit, nebo k ujasňování detailů práce.  
  
ICQ  
ICQ jsme využívali stejným způsobem jako Jabber, tedy k rychlé komunikaci a řešení problémů.  
  
*Zhodnocení:*  
Přínos ICQ je v podstatě stejný jako u Jabberu. Jediným důvodem, proč jsme využívali dvě podobné služby, jsou preference jednotlivých členů týmu.